



# Linguaggi ed Applicazioni multimediali

06.06- HTML.

HTML

Maurizio Maffi

ISTI Information Science and Technology Institute



# Cos'è HTML

L'HTML è un linguaggio di markup con cui potete indicare come i vari elementi vanno disposti in una pagina Web

L'XHTML è il linguaggio HTML si basa sul linguaggio XML ereditandone le sue caratteristiche e regole.



## Struttura di un tag

permette invece di rendere non ambiguo il codice XML

I tag vanno inseriti tra parentesi '<' '>', **<TAG>** la chiusura del tag viene indicata con una "/" **</TAG>**.

Il contenuto va inserito tra l'apertura e la chiusura del tag medesimo, secondo questa forma:

```
<TAG attributi>contenuto</TAG>
```



# Attributi

All'interno dei tag è possibile attribuire degli attributi che vanno a caratterizzare le caratteristiche del tag:

```
<TAG attributo_1="valore1" attributo_2="valore2">contenuto</TAG>
```

ES:

```
<IMG width="20" height="20" src="miaImmagine.gif" alt="alt">
```



# Commenti

Per rendere il nostro codice più leggibile è possibile inserire dei **"commenti"** nei punti più significativi inserendoli tra '`<!--`' e '`-->`'

```
<!-- questo è un commento -->
```



# Struttura della pagina

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01  
Transitional//EN">  
<html>  
  <head>  
    ... altri tags ...  
  </head>  
  
  <body>  
    ... altri tags ...  
  </body>  
</html>
```



# Struttura della pagina

Un documento HTML è normalmente diviso in due sezioni:

Testa (<head>)	Corpo (<body>)
Contiene informazioni non immediatamente percepibili, ma che riguardano il modo in cui il documento deve essere letto e interpretato. Questo è il luogo dove scrivere - ad esempio - i meta-tag (alcuni sono ad esclusivo beneficio dei motori di ricerca), script JavaScript o VbScript, fogli di stile, eccetera	Qui è racchiuso il contenuto vero e proprio del documento



# Colore di background

Se vogliamo impostare un colore di sfondo è necessario impostare l'attributo bgcolor del tag `<body>` al colore desiderato

```
<body bgcolor="blue">
```

**bgcolor** sta per "background color", cioè "colore di sfondo".

Non è consigliabile inserire la notazione del colore facendo riferimento a questo tipo di sintassi, dal momento che non possiamo sapere esattamente a quale tonalità di colore corrisponda il blu del computer dell'utente.

È preferibile utilizzare la codifica esadecimale del colore.

```
<body bgcolor="#0000FF">
```





# Immagine di background

Per inserire un'immagine come sfondo è sufficiente utilizzare la seguente sintassi

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN">
<html>
  <head>
    ... altri tags ...
  </head>

  <body background="imgSfondo.gif">

    ... altri tags ...
  </body>
</html>
```

L'immagine di sfondo verrà ripetuta in orizzontale e in verticale



# I margini delle pagine

E' possibile modificare il margine tra la pagina e il bordo della finestra tramite i seguenti attributi:

`Leftmargin`

`Rightmargin`

Settando il loro valore a zero è possibile eliminare i margini



# I margini delle pagine

Hello!

```
Leftmargin="0"  
Rightmargin="0"
```

Hello!

```
Leftmargin="10px"  
Rightmargin="10px"
```



# 1° esempio di html

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//IT">
<html>
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1">
<title>HTML.it</title>
</head>

<body leftmargin="0" topmargin="0" background="imgs/sfondo00006.gif"
      bgcolor="#66CCFF" lang="it">

    Testo di prova

</body>
</html>
```

`lang="it"` Si tratta di un attributo che vi sarà utile soprattutto se vi capiterà di sviluppare dei siti multilingua (e poi di doverli inserire nei motori di ricerca).



# Il testo

Se non viene impostato nessun colore per il testo, di default il testo di una pagina è nero.

E' possibile cambiare il colore del testo in tutto il documento settando la proprietà text del body

```
<body Text="your color">
```

mentre le regole che indicano come visualizzare lo sfondo saranno visualizzate in una locazione separata del documento. (CSS)

```
<body>  
  HELLO!!  
</body>
```



HELLO!!

```
<body Text="#FF3300">  
  HELLO!!  
</body>
```



HELLO!!



# I link

I link sono collegamenti ipertestuali che ci permettono di navigare all'interno dei siti. I link possono avere diversi status:

Status	Codifica in HTML 4.01	Descrizione
Collegamento normale	link	Normalmente il link quando si trova "a riposo". Nell'HTML tradizionale il link è sempre sottolineato. Di default i link sono blu
Collegamento visitato	visited	Un link è visitato. Di default i link visitati sono di color violetto
Collegamento attivo	active	Il collegamento è attivo nel momento in cui il link è stato cliccato e sta avvenendo il passaggio da una pagina all'altra.
Collegamento al passaggio del mouse	assente	Con l'HTML 4.01 al passaggio del mouse sul link si può fare ben poco, coi fogli di stile invece è possibile creare qualche effetto di visualizzazione, utilizzando la parola chiave "hover" nei CSS)

```
<body link="red" alink="yellow" vlink="green">
```



# Titoli

- Tag `<h>`

La "h" sta per "heading", cioè **titolo** e le grandezze previste sono sei

```
<h1>titolo 1 </h1>
```

```
<h2>titolo 2 </h2>
```

```
<h3>titolo 3 </h3>
```

```
<h4>titolo 4 </h4>
```

```
<h5>titolo 5 </h5>
```

```
<h6>titolo 6 </h6>
```

**Titolo 1**

**Titolo 3**

**Titolo 6**

Il tag `<hx>` (sia esso h1 o h6) risulta formattato in grassetto e lascia una riga vuota prima e dopo di sé.



# Il <div>

- Tag <div>

Il blocco di testo va a capo, ma a differenza del paragrafo non lascia spazi prima e dopo la sua apertura.

```
<div>paragrafo 1</div>  
<div>paragrafo 2</div>
```

paragrafo 1  
paragrafo 2





# Lo `<span>`

- Tag `<span>`

Lo `<span>` è un contenitore generico che può essere annidato (ad esempio) all'interno dei `<div>`. Si tratta di un **elemento inline**, che cioè **non va a capo** e continua sulla stessa linea del tag che lo include.

```
<span>contenitore 1</span>  
<span>contenitore 2</span>
```

paragrafo 1 paragrafo 2



# Uniamo gli elementi

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd"><html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
  <link rel="stylesheet" type="text/css" href="http://html.it/guide/stilenuovo.css"/>
  <title>Esempio di elementi di testo HTML</title>
</head><body>
<div class="colonna500">

  <h1>titolo 1</h1>
  <br /><br /><br /><br />
  <h2>titolo 2</h2>

  <p>
    PRIMO PARAGRAFO<br />
    testo testo testo<br />
    testo testo testo
  </p>

  <h3>titolo 3</h3>
```



```
<p>SECONDO PARAGRAFO<br />
  testo testo testo
```

```
<div>
  PRIMO BLOCCO
  <br />
  testo testo testo
  <span>
    INCOMINCIA LO "SPAN" testo testo testo FINE DELLO SPAN
  </span>

  testo
  testo
  testo
  <br />
  FINE PRIMO BLOCCO
</div>
```



CONTINUA IL SECONDO PARAGRAFO testo testo testo FINE DEL SECONDO PARAGRAFO  
</p>

<h4>titolo 4</h4>

<h5>titolo 5</h5>

<h6>titolo 6</h6>

</div>

</body>

</html>



# Risultato

## titolo 1

## titolo 2

PRIMO PARAGRAFO  
testo testo testo  
testo testo testo

## titolo 3

SECONDO PARAGRAFO  
testo testo testo  
PRIMO BLOCCO  
testo testo testo INCOMINCIA LO "SPAN" testo testo testo FINE DELLO SPAN testo  
testo testo  
FINE PRIMO BLOCCO  
CONTINUA IL SECONDO PARAGRAFO testo testo testo FINE DEL SECONDO  
PARAGRAFO

## titolo 4

## titolo 5

## titolo 6



# Allineare il testo

I "tag-contenitori" che abbiamo appena visto (e molti altri) permettono di allineare il testo utilizzando semplicemente l'attributo **align**

```
<p align="left">testo</p>
```

```
<p align="right"> Hello world</p>
```

```
<p align="justify"> Hello world</p>
```

```
<p align="center"> Hello world </p>
```

Questo io conosco e sento,  
che degli eterni giri  
che dell'essere mio frale  
qualche bene o contento  
avrà fors'altri; a me la vita è male

Questo io conosco e sento,  
che degli eterni giri  
che dell'essere mio frale  
qualche bene o contento  
avrà fors'altri; a me la vita è male

Questo io conosco e sento,  
che degli eterni giri  
che dell'essere mio frale  
qualche bene o contento  
avrà fors'altri; a me la vita è male

Questo io conosco e sento,  
che degli eterni giri  
che dell'essere mio frale  
qualche bene o contento  
avrà fors'altri; a me la vita è male



# Andare a capo

Nell'andare a capo si può commettere l'errore, di lasciare paragrafi vuoti o aperti

```
<p>
<p>           oppure           <p>
<p>                                     </p>
```

Quando per andare a capo all'interno di un paragrafo possiamo utilizzare il tag **<br />** ("break", cioè "interruzione di riga").

```
<br /><br />
```



# Dividere un documento

Se si vuole tracciare una riga orizzontale per dividere un documento basta inserire il tag `<hr />`

```
<p> Hello </p>  
<hr />  
<p> Hello </p>
```

Hello



Hello





# Stile del testo

<code>&lt;b&gt; &lt;/b&gt;</code>	Questo <code>&lt;b&gt;testo&lt;/b&gt;</code> è in grassetto	Questo <b>testo</b> è in grassetto
<code>&lt;i&gt; &lt;/i&gt;</code>	Questo <code>&lt;i&gt;testo&lt;/i&gt;</code> è in corsivo	Questo <i>testo</i> è in corsivo
<code>&lt;pre&gt; &lt;/pre&gt;</code>	<pre>&lt;pre&gt; PHP_FUNCTION {     zval **parameters;     zval *value; } &lt;/pre&gt;</pre>	<pre>PHP_FUNCTION {     zval **paraeters;     zval *value; }</pre>
<code>&lt;u&gt;&lt;/u&gt;</code>	Questo <code>&lt;u&gt;testo&lt;/u&gt;</code> è sottolineato	Questo <u>testo</u> è sottolineato
<code>&lt;strike&gt; &lt;/strike&gt;</code>	Questo <code>&lt;strike&gt;testo&lt;/strike&gt;</code> è barrato	Questo <del>testo</del> è barrato
<code>&lt;sup&gt;&lt;/sup&gt;</code>	$E=mc^{2}$	$E=mc^2$
<code>&lt;sub&gt;&lt;/sub&gt;</code>	$H_{2}O$	$H_2O$



# Font del testo

In HTML è possibile definire il font del carattere tramite il tag `<font>`:

```
<font face="Arial">testo in Arial</font>
```

testo in Arial

Tramite gli attributi del tag font è possibile cambiare sia il colore che la dimensione del font

Non approfondiremo il tag `<font>` in quanto **argomento obsoleto**, perché la formattazione del testo in tutti i siti moderni viene attribuita attraverso i fogli di stile



# Gli elenchi nell'HTML

In HTML è possibile definire 3 tipi di elenchi:

- Ordinati
- Non Ordinati
- Di definizione

Tutti e tre i tipi di elenchi funzionano nel medesimo modo: si apre il tag, si elencano i vari elementi della lista (ciascuno con il proprio tag), si chiude il tag dell'elenco

```
<elenco>  
  <elemento>nome del primo elemento ← chiusura opzionale  
  <elemento>nome del secondo elemento ← chiusura opzionale  
</elenco>
```



# Gli elenchi ordinati

Gli elenchi ordinati sono contraddistinti dall'enumerazione degli elementi che compongono la lista :

Testo che precede la lista

```
<ol>  
<li>primo elemento</li>  
<li>secondo elemento</li>  
<li>terzo elemento</li>  
</ol>
```

Testo che segue la lista

Testo che precede la lista

1. primo elemento
2. secondo elemento
3. terzo elemento

Testo che segue la lista

**Da notare che il tag che individua l'elenco lascia una riga di spazio prima e dopo il testo che eventualmente lo circonda (come avviene per il `<p>`);**



# Gli elenchi non ordinati

Gli elenchi non ordinati sono individuati dal tag `<ul>` ("unordered list"), e gli elementi dell'elenco sono contraddistinti anch'essi dal tag `<li>`

```
<ul>
```

```
<li>primo elemento</li>
```

```
<li>secondo elemento</li>
```

```
<li>terzo elemento</li>
```

```
</ul>
```

- primo elemento
- secondo elemento
- terzo elemento



# Elenchi di definizioni

Gli elenchi di definizioni sono individuati dal tag **<dl>**. Gli elementi dell'elenco (a differenza delle liste ordinate, e delle liste non ordinate) questa volta sono formati da due parti

**<dt>**

**definition term:** indica il termine da definire. A differenza dell'elemento **<li>** in questo caso non c'è rientro.

**<dd>**

**definition description:** è la definizione vera e propria del termine. L'elemento è rientrato.



# Elenchi di definizioni

```
<DL>
  <DT>Decimal
  <DD>indica un valore decimale
  <DT>Integer
  <DD>indica un valore intero
  <DT>bool
  <DD>indica un valore booleano
</DL>
```

**Decimal**

Indica un valore decimale

**Integer**

Indica un valore intero

**Bool**

Indica un valore booleano



# I link e l'ipertestualità

I link sono "il ponte" che consente di passare da un testo all'altro. In quanto tali, i link sono formati da due componenti:

Risorsa	Contenuto
Si tratta di un'altra pagina (sullo stesso server o su un server diverso), oppure è un collegamento interno a un punto della pagina stessa	È la parte visibile del link, e proprio per questo l'utente deve essere sempre in grado di capire quali sono i collegamenti da cliccare all'interno della pagina

`<a href="http://www.google.it/">cerca</a>`





# Ancore

È possibile anche creare un indice interno al documento, utilizzando le ancore. Ciascuna ancora può avere infatti un nome :

```
<a name="primo">Stiamo per esaminare la struttura... Eccetera...</a>
```

.  
. .  
. .  
. .

```
<a href="#primo">vai al primo paragrafo</a>
```





# Inserire le immagini

In HTML è possibile inserire anche delle immagini: diagrammi e grafici, fotografie, e in genere immagini create con un programma di elaborazione grafica i formati supportati sono:

- GIF
- JPG
- PNG

```


```

Tramite gli attributi del tag `<img>` è possibile settare le dimensioni il tooltip ecc..




# Posizionare le immagini

```
<p>
  Testo...
  
  ...testo
</p>
```

```
Xxxx xxxx xxxxx xxxx xxxxx xxxx

XXXXXXXXX XXX XXX XXXX XX
XXXXXXXXXXXXX XXXX XX XX XXX XXXX..
```


```
<p>
  Testo...
  
  ...Testo
</p>
```

```
Xxxx xxxx xxxxx xxxx xxxxx xxxx

XXXXXXXXX XXX XXX XXXX XX
XXXXXXXXXXXXX XXXX XX XX
xxx xxxx. X xxxxx xx xxx xx x xx
```



# Posizionare le immagini

```
<p>  
  Testo...  
    
  ...Testo  
</p>
```

Xxxx xxxx xxxxx xxxx xxxxxx xxxx  
xxxxxxx xxx xxx xxxxx xx   
xxxx xxxx xx xx xxx xxx  
x. X xxxxxx xx xxx xx x xxxxxxx xxx

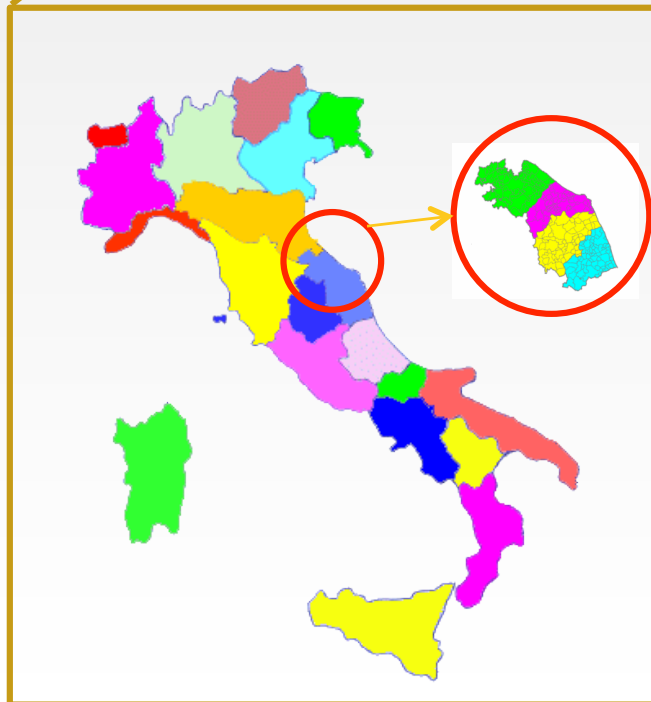
È possibile posizionare le immagini anche in verticale con i seguenti valori

Valore	Descrizione
<b>Top</b>	allinea la prima riga di testo sulla sinistra nel lato superiore dell'immagine.
<b>Middle</b>	allinea la prima riga di testo sulla sinistra al centro dell'immagine.
<b>Bottom</b>	allinea la prima riga di testo sulla sinistra nella parte bassa dell'immagine (è così di default).



# Le mappe

Punto 0.0



Con le mappe è possibile delimitare parti di un'immagine collegate ad un link

```

```

```
<map name="regioni" id="regioni">
```

```
  <area shape="circle" coords="45, 156, 29" href= http://www.regione.marche.it/ target="_blank" alt="Marche">
```

```
</map>
```

È possibile definire i seguenti tipi di aree:

- Rettangolari `<area shape="rect">`
- Circolari `<area shape="circle">`
- Poligonali `<area shape="poly">`



# Tabella: struttura di base

La tabella è una griglia formata da righe e colonne. I tag necessari per creare una tabella sono

- **<table>** apre la tabella
- **<tr>** “table row”: indica l’apertura di una riga
- **<td>** “table data”: indica una cella all’interno di una riga

```
<table border="1">
  <tr>
    <td>prima cella</td>
    <td>seconda cella</td>
  </tr>
  <tr>
    <td>terza cella</td>
    <td>quarta cella</td>
  </tr>
</table>
```

border="1">

Prima cella	Seconda cella
Terza cella	Quarta cella

border="0">

Prima cella	Seconda cella
Terza cella	Quarta cella



# Creare gruppi di righe

**<thead>**, **<tfoot>**, **<tbody>**  
sono tag che consentono di  
individuare gruppi di righe (“**row  
group**”).

Caption <caption>	
Head <thead>	
Body <tbody>	
Foot <tfoot>	

Il tag **<tfoot>** che chiude la tabella, in codice deve essere **anteposto** rispetto al **<tbody>**.



# Esempio

```
<table width="51%" border="1">
  <caption><div align="center"><strong>Prova </strong></div></caption>
  <thead>
    <tr> <th width="20%">Mesi </th><th width="40%">Fatturato </th></tr>
  </thead>
  <tfoot>
    <tr>
      <td>&nbsp;</td><td>&nbsp;</td>
    </tr>
    <tr>
      <td><b>Totale</b></td><td>450.000</td>
    </tr>
  </tfoot>
  <tbody>
    <tr>
      <td>gen</td><td>10.000</td>
    </tr>
    <tr>
      <td>feb</td><td>20.000</td>
    </tr>
  </tbody>
</table>
```

Prova	
Mesi	Fatturato
Gen.	10.000
Feb	20.000
<b>Totale</b>	<b>30.000</b>





# Raggruppare celle

Le celle possono estendersi su più di una riga o colonna. Gli attributi **colspan** e **rowspan** indicano il numero di righe o colonne che una cella deve occupare.

- `<colspan>` raggruppa le colonne
- `<rowspan>` raggruppa le righe

<code>&lt;td colspan="2"&gt;</code>		
		<code>&lt;td rowspan="2"&gt;</code>



# Annidare tabelle

```
<table width="430" border="1"> <tr>
  <td width="50%">&nbsp;</td>
  <td width="50%">&nbsp;</td>
</tr>
<tr>
  <td height="24">&nbsp;</td>
  <td>
```

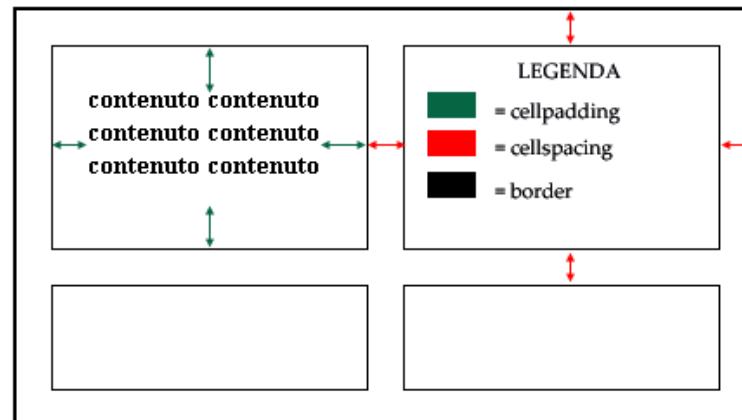
```
<table width="100%" border="1">
  <tr>
    <td>&nbsp;</td><td>&nbsp;</td><td>&nbsp;</td>
  </tr>
  <tr>
    <td>&nbsp;</td><td>&nbsp;</td><td>&nbsp;</td>
  </tr>
</table>
```

```
</td>
</tr>
</table>
```




# Attributi del tag table

border	(che abbiamo già visto) specifica la larghezza dei bordi di una tabella (in pixel)
cellspacing	specifica la distanza (in pixel) tra una cella e l'altra, oppure tra una cella e il bordo. Di default è un pixel, dunque occorrerà sempre azzerarlo esplicitamente, quando non lo si desidera
cellpadding	indica la distanza tra il contenuto della cella e il bordo. Se il valore viene indicato con un numero intero, la distanza è espressa in pixel; il cellpadding tuttavia può anche essere espresso in percentuale. Di default la distanza è nulla





# Form

L'invio dei dati è solitamente organizzato in due parti:

- **pagina principale** che contiene i vari campi dei form, che consentono all'utente di effettuare delle scelte, scrivere del testo, inserire un'immagine
- **pagina secondaria** che viene richiamata dalla principale e che effettua "il lavoro" vero e proprio di processare e raccogliere i dati. Di norma si tratta di una pagina di programmazione che si trova sul server. Può essere un cgi, oppure una pagina asp, php, jsp o altro

Per creare una pagina con dei moduli, bisogna utilizzare l'apposito tag `<form>`:

```
<form name="datiUtenti"action="paginaRisposta.php">  
...  
</form>
```

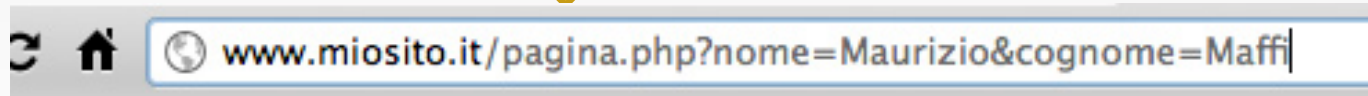

- **Name** = Indica il nome del form
- **Action** = indica l'URL del programma o della pagina di risposta che processerà i dati

# Method

Quando creiamo un form possiamo scegliere due metodi di invio: **GET** e **POST**

- **GET** = la pagina di risposta viene contattata e i dati vengono inviati in un unico step. Nell'URL della pagina di risposta potremo allora vedere tutti i parametri nella barra degli indirizzi

i dati vengono passati dopo il punto interrogativo



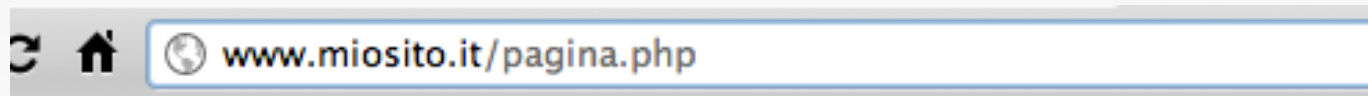
```
<form name="datiUtenti" action="pagina.php" method="GET">
```

- **Limitazioni** : Alcuni server hanno delle limitazioni per quel che riguarda il metodo GET e non consentono di inviare form con valori superiori a 255 caratteri complessivi



# Method

- Nel metodo **POST** invece l'invio dei dati avviene in due step distinti: prima viene contattata la pagina sul server che deve processare i dati, e poi vengono inviati i dati stessi. I dati passati non compaiono nella barra degli indirizzi



```
<form name="datiUtenti" action="pagina.php"method="POST">
```



# Enctype

- Di default la codifica dei valori passati tramite get e post è di semplice testo. A volte però, come quando è necessario inviare un'immagine, è tuttavia indispensabile dichiarare espressamente quali dati vogliamo inviare. Per farlo è necessario utilizzare l'attributo "enctype"

## default

```
<form name="datiUtenti" action="pagina.php"method="post" enctype="text/plain">
```

## immagine

```
<form name="datiUtenti" action="pagina.php"method="post" enctype="multipart/  
form-data" >
```



# Input

- Per specificare un determinato tipo di campo è sufficiente indicare il tipo di `<input>`
- `<input>` è senza chiusura

```
<input type="button">
```



Button

```
<input type="button" value="Click!">
```



```
<input type="text">
```



Textbox

```
<input type="text" value="write here">
```







# I bottoni

- Solitamente le form contengono bottoni che permettono di eseguire le seguenti funzioni

**SUBMIT:** La sintassi tradizionale per creare un bottone di invio è la seguente

```
<form action=http://www.google.com >  
  <input type="submit" value="Find!">  
</form>
```



**RESET:** consente di riportare il form allo stato originario, cancellando ogni cosa scritta finora dall'utente

```
<form action=ìì>  
  <input type="text"><br />  
  <input type="reset" value="Clear">  
</form>
```





# I bottoni

- Il campo **"image"** ci consente di utilizzare come bottoni del form delle vere e proprie immagini e assegnare loro un valore grazie a JavaScript

SUBMIT: La sintassi tradizionale per creare un bottone di invio è la seguente

```
<form action=http://www.google.com >
```

```
  <input name=" cerca su google" type="image" src="FIND.gif" alt=" cerca su google"
  title=" cerca su google " width="78"
  height="38">
```

```
</form>
```

**FIND!**





# Inserire testo

- Per consentire all'utente di inserire del testo è possibile **utilizzare un "campo testo"**

```
<input name="mioTesto" type="text" value="qui il tuo testo" size="40" maxlength="200" />
```

- Se si ha la necessità di indicare un campo che consenta di inserire una grande quantità di testo conviene invece utilizzare una "textarea"

```
<textarea name="testo" rows="5" cols="40"> hello world, </textarea>
```



# Inserire testo

- Se si ha la necessità di mostrare degli asterischi al posto dei caratteri (Es. Password) si deve settare la proprietà **type= "password "** del tag input

```
<input type="password" maxlength="8" size="18" value="mia_password"
name="mioTesto" />
```





# Checkbox

- Con le checkbox possiamo consentire all'utente di operare delle scelte multiple

```
<form action=ii>
<fieldset>
  <legend>Linguaggi conosciuti</legend><br />
  <input type="checkbox" name="html" value="html"/> html
  <br />
  <input type="checkbox" name="css" value="css"/> css
  <br />
  <input type="checkbox" name="javascript" value="javascript"/> JavaScript
</fieldset>
</form>
```

## Linguaggi conosciuti

- html
- css
- JavaScript

- Con l'attributo `checked="checked"` posso indicare quale checkbox è già spuntato di default

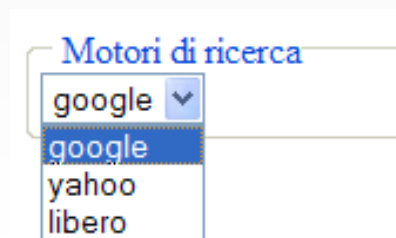


# Menu di opzioni

- Con il tag **<select>** è possibile costruire dei menu di opzioni

```
<form>
  <fieldset style="width:150px">
    <legend >Motori di ricerca</legend>

    <select name="motori" >
      <option value="http://www.google.it" selected="selected">google </option>
      <option value="http://www.yahoo.it">yahoo </option>
      <option value="http://www.libero.it">libero </option>
    </select>
  </fieldset>
</form>
```





# Menu di opzioni

- Siccome i menu di scelta tendono a diventare particolarmente lunghi, nell'HTML 4 è stato introdotto il tag **<optgroup>** che consente di suddividere le varie possibilità di scelta in gruppi tramite l'utilizzo di apposite etichette

```
<form>
<fieldset style="width:150px">
  <legend >Web utiliy</legend>
  <select name="utiliy" >
    <optgroup label="motori di ricerca">
      <option value="http://www.google.it" selected="selected">google </option>
      <option value="http://www.yahoo.it">yahoo </option>
      <option value="http://www.libero.it">libero </option>
    </optgroup>
    <optgroup label="università">
      <option value="http://www.uniurb.it"> Urbino </option>
      <option value="http://www.unibo.it">Bologna </option>
    </optgroup>
  </select>
</fieldset>
</form>
```

Web utiliy

google

**motori di ricerca**

google

yahoo

libero

**università**

Urbino

Bologna



# Menu di opzioni

- Infine con il tag **select** è possibile impostare anche delle scelte multiple

```
<form>
  <fieldset style="width:150px">
    <legend >Web utiliy</legend>

    <select name="utiliy"  multiple="multiple">

      <option value="http://www.google.it" selected="selected">google </option>
      <option value="http://www.yahoo.it">yahoo </option>
      <option value="http://www.libero.it">libero </option>
      <option value="http://www.virgilio.it"> Virgilio </option>
    </select>
  </fieldset>
</form>
```







# Upload file

- Il campo **"file"**, consente di inviare un file sul server, nel caso in cui la pagina di risposta sia stata programmata correttamente

```
<form action=ìì>  
  <input name="fileUtente" type="file" size="20"/>  
</form>
```