



Linguaggi ed Applicazioni multimediali

Informazioni utili prima di iniziare

Maurizio Maffi

ISTI Information Science and Technology Institute



PRESENTAZIONE

DOCENTE: Dr. Maurizio Maffi

E-MAIL: maurizio.maffi@teknologica.it

RICEVIMENTO: il lunedì su appuntamento

SITO DOVE SCARICARE LE SLIDE: www.mauriziomaffi.it



PRESENTAZIONE DEL CORSO

Questo insegnamento ha lo scopo di trasmettere i concetti di base relativi ai principali linguaggi e alle principali applicazioni e architetture software per l'elaborazione multimediale.

Verranno affrontate inoltre le tecniche di sincronizzazione e le varie metodologie utilizzate nella distribuzione di risorse multimediali.





PROGRAMMA

01. Introduzione:

01.01 Multimedia.

01.02 Stream di dati.

02. Immagini, audio e video:

02.01 Introduzione ai principali media.

02.02 Tecniche.

02.03 Compressione.

03. Grafica vettoriale:

03.01 Curve di Bezier.

03.02 Trasformazioni.

03.03 Grafica 3D.

03.04 SVG.



PROGRAMMA

04. Multimedia in rete:

04.01 Introduzione ai protocolli di trasporto.

04.02 Distribuzione di risorse multimediali.

04.03 Streaming.

04.04 Protocolli di streaming.

05. Sistemi peer-to-peer:

05.01 Architetture.

05.02 Motivazioni.

05.03 Analisi dei principali sistemi peer-to-peer.

06. Ipertesti:

06.01 Introduzione al mark-up.

06.02 Classificazione.

06.03 SGML.

06.04 HTML.

06.05 XML.

06.06 Trasformazioni XSLT.

06.07 Fogli di stile CSS.



PROGRAMMA

07. Sincronizzazione:

- 07.01 Problematiche di sincronizzazione.
- 07.02 SMIL.

09.03 Realtà virtuale.

09.04 VRLM.

08. Multimedia vs. multimodalità:

- 08.01 Canali sensoriali e interazione multimodale.
- 08.02 Applicazioni multimodali.
- 08.03 Accessibilità.

09. Applicazioni multimediali:

- 09.01 Classificazione e analisi delle tipologie di applicazioni multimediali.
- 09.02 VoIP.



PROGRAMMA

10. *Sicurezza:*

- 10.01 Query injection.
- 10.02 Attacchi basati su dizionari.
- 10.03 Attacchi forza bruta.
- 10.04 Xss cross-site scripting.

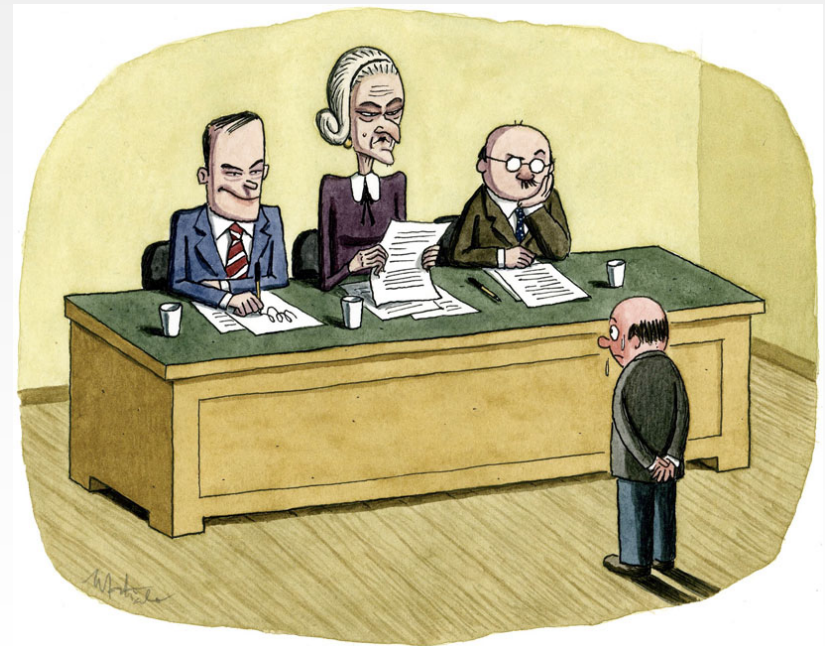
11. *Attività di laboratorio:*

- 11.01 HTML.
- 11.02 CSS.
- 11.03 PHP / MySQL.
- 11.04 SVG.



ESAME

L'esame prevede la creazione di un progetto web ed una prova orale successiva alla consegna del progetto





PROGETTO

*Il progetto consiste in un'applicazione web basata su e-commerce (o di complessità equivalente) scelta da voi **e approvata dal docente***

Il sito dovrà avere

- una parte dedicata alla vetrina degli oggetti in vendita*
- una sezione d'iscrizione utenti*
- un'area privata dedicata all'acquisto del materiale*
- un'area amministrativa che gestisca: magazzino, vetrina, vendita e utenti*
- La parte inerente al pagamento (e-banking) sarà una semplice pagina fittizia che simulerà l'ingresso in banca e darà l'esito positivo alla transazione*



PROGETTO - SPECIFICHE

specifiche tecniche dell'applicazione:

-Per poter sostenere l'esame l'applicazione dovrà essere validata secondo le raccomandazioni w3c

*-Sarà possibile sviluppare l'applicazioni in PHP-MySQL
asp.net-access (VB o c#)*

-Saranno valutate molto positivamente le applicazioni sviluppate con tecnologia PHP / MySQL



RELAZIONE

La relazione dovrà riportare tutte le fasi di realizzazione del progetto.

Dovrà essere il più esaustiva possibile, quindi dovrà contenere lo studio di fattibilità del progetto, la progettazione della base di dati (schema E/R), descrizione dettagliata delle varie sezioni con le funzionalità annesse ecc...



ESAME ORALE

L'orale consiste nella discussione del progetto.

A DISCREZIONE DEL DOCENTE anche qualche domanda sul corso.



CONSEGNA PROGETTO

- Il progetto dovrà essere consegnato **UNA SETTIMANA PRIMA** dell'esame assieme alla relazione in pdf*
- Il progetto una volta consegnato avrà validità perenne*